

ผลลัพธ์และคุณค่าที่เกิดขึ้น



การประชุมคนบิตและคณะทำงาน KM ครั้งที่ 1
ร่วมกำหนดทิศทางจัดการความรู้ด้าน VR Nursing Startup



ใช้จริง

เชื่อมโยงการเรียนรู้ทางพยาบาล
กับสถานการณ์จำลอง VR



ถ่ายทอดได้

สรุปเป็นคู่มือ แนวปฏิบัติ และ KM



ขยายผล

ต่อยอดสู่งานวิจัย บริการวิชาการ
และ Startup



ลดต้นทุน

พัฒนาองค์ความรู้ภายใน
แทนการพึ่งพาซอฟต์แวร์ภายนอก

“เปลี่ยนประสบการณ์จากโครงการ VR
ให้เป็นองค์ความรู้ร่วมขององค์กร”

”



คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

KM 7 ขั้นตอนสู่ VR Nursing Innovation

การจัดการความรู้และนวัตกรรม VR เพื่อการเรียนรู้และสุขภาพ

KM 7 ขั้นตอน : 7 Stages for VR Nursing Innovation



แนวทางการปฏิบัติ VR Nursing Startup

จากการจัดการความรู้ KM 7 ขั้นตอน
ร่วมกับ Design Thinking 5 ขั้นตอน

แนวทางนี้จัดทำขึ้นเพื่อถ่ายทอดองค์ความรู้จากประสบการณ์การพัฒนา
โครงการ VR Nursing ของนักศึกษา ไปสู่การประยุกต์ใช้จริงในงานสอน
งานวิจัย บริการวิชาการ และต่อยอดสู่ธุรกิจนวัตกรรมสุขภาพอย่างเป็นระบบ

01



ปฐมพยาบาล
โรคเส้นเลือด
ในสมองแตก

02



ปฐมพยาบาล
โรคกล้ามเนื้อ
หัวใจขาดเลือด

03



ฝึกสมองและ
กายภาพบำบัด
ผู้สูงอายุ



สร้างคุณค่าองค์ความรู้
สู่งานวิจัย บริการวิชาการ และธุรกิจนวัตกรรมสุขภาพ

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มทร.ธัญบุรี
หลักสูตร วท.บ. สาขาวิชาวัตกรรมการเรียนรู้และเทคโนโลยีสารสนเทศ

การเข้าถึงองค์ความรู้และการนำไปใช้

การเข้าถึงและแบ่งปันองค์ความรู้ (Access & Share)



Repository



สื่อการเรียนรู้อื่น
(Slides/Docs)



สื่อวิดีโอมัลติมีเดีย
(Media)



เอกสารแนวปฏิบัติ
(Guidelines)



เวิร์กช็อป
และแลกเปลี่ยน



การนำไปใช้
ในงานจริง

ช่องทางเผยแพร่

- PDF Guideline / Best Practice
- Brochure / Infographic
- Facebook Post ของคณะ
- QR Code / Link ดาวน์โหลด
- Workshop และ Discussion



สแกนเพื่อดูเอกสารฉบับเต็ม



กลุ่มเป้าหมาย

- คณะทำงาน KM ระดับคณะ
- อาจารย์และนักวิจัยด้าน VR / Learning Innovation
- นักศึกษาผู้พัฒนาโครงการ
- คณะพยาบาลศาสตร์และหน่วยงานผู้ใช้งานจริง



Design Thinking 5 ขั้นตอน

5 Steps of Design Thinking for VR Prototype Development



ใช้เพื่อทำความเข้าใจปัญหา ออกแบบแนวทางแก้ไข
พัฒนาต้นแบบ และทดสอบกับผู้ใช้จริงในบริบทการเรียนรู้ทางพยาบาล

- 1 Empathize**
เข้าใจผู้ใช้จริงและบริบทพยาบาล
- 2 Define**
กำหนดปัญหาและขอบเขตการใช้ VR
- 3 Ideate**
ระดมแนวคิด กิจกรรม และปฏิสัมพันธ์
- 4 Prototype**
พัฒนาต้นแบบด้วย Unity / 3D / VR
- 5 Test**
ทดลองใช้ ประเมิน และปรับปรุง

หัวใจสำคัญ: ฟังผู้ใช้จริงก่อนสร้างเทคโนโลยี



KM 7 ขั้นตอนสำหรับ VR Nursing

KM 7 Stages for VR Nursing Innovation



KM ช่วยเปลี่ยนประสบการณ์จากโครงการให้เป็น
องค์ความรู้ขององค์กรที่ใช้ซ้ำและต่อยอดได้

- 1 Identify**
บ่งชี้ความรู้สำคัญจากโครงการและความต้องการผู้ใช้
- 2 Create & Acquire**
สร้างและแสวงหาความรู้จากอาจารย์ นักศึกษา และผู้เชี่ยวชาญ
- 3 Organize**
จัดหมวดหมู่เนื้อหา กระบวนการ เทคโนโลยี และการประเมิน
- 4 Refine**
กลั่นกรอง ตรวจสอบ และเขียนเป็นแนวปฏิบัติ
- 5 Access**
เปิดช่องทางเข้าถึงผ่าน PDF, QR, Brochure, Facebook
- 6 Share**
อบรม บรรยาย และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน
- 7 Learn & Apply**
นำไปใช้จริง ปรับปรุง และต่อยอดสู่งานวิจัย/Startup

KM ทำให้ความรู้ “ไม่สูญหาย ใช้ซ้ำได้ และขยายผลได้”



Checklist และการต่อยอด

KM 7 ขั้นตอน : 7. Learn & Apply

นำไปใช้จริง ปรับปรุง และต่อยอดสู่งานวิจัย/Startup



ตรวจสอบก่อนนำแนวทางไปใช้

- ☒ กำหนดผู้รับผิดชอบ ผู้ใช้เป้าหมาย และอุปกรณ์ VR
- ☒ ชี้แจงวัตถุประสงค์ วิธีใช้ และความปลอดภัย
- ☒ จัดสาธิต แบ่งกลุ่มทดลองใช้ และบันทึกข้อสังเกต
- ☒ ประเมินคุณภาพ ความพึงพอใจ และข้อเสนอแนะ
- ☒ สรุปบทเรียน ปรับปรุงคู่มือ และจัดเก็บเป็นไฟล์
- ☒ วางแผนต่อยอดสู่งานวิจัย บริการวิชาการ หรือ Startup

แนวทางขยายผล

- สร้าง Repository กลางสำหรับไฟล์ คู่มือ และคลิปสาธิต
- จัดรอบอบรมประจำภาคการศึกษา
- รายงานผลการใช้ประโยชน์และผลกระทบการเรียนรู้
- พัฒนาแพ็คเกจฝึกอบรม VR Nursing Startup

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี
หลักสูตร วท.บ. นวัตกรรมการเรียนรู้และเทคโนโลยีสารสนเทศ

